ТИПОВОЕ КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

ДЛЯ РЕГИОНАЛЬНЫХ ЧЕМПИОНАТОВ

ЧЕМПИОНАТНОГО ЦИКЛА 2021-2022 ГГ.

КОМПЕТЕНЦИИ

«ОКРАСКА АВТОМОБИЛЯ»

ДЛЯ ВОЗРАСТНОЙ КАТЕГОРИИ «ЮНИОРОВ»

14-16 ЛЕТ.

*Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:*

[1. Форма участия в конкурсе: 2](#_Toc66870131)

[2. Общее время на выполнение задания: 2](#_Toc66870132)

[3. Задание для конкурса 2](#_Toc66870133)

[4. Модули задания и необходимое время 3](#_Toc66870134)

[5. Критерии оценки. 13](#_Toc66870135)

[6. Приложения к заданию. 14](#_Toc66870136)



1. **Форма участия в конкурсе**: Индивидуальный конкурс
2. **Общее время на выполнение задания:** 5 ч.
3. **Задание для конкурса**

Компетенция «Окраска автомобиля» включает в себя подготовку и нанесение участником различных типов ЛКМ, таких как: шпатлевка, антикоррозионный грунт, грунт-наполнитель, а также процесс колеровки (определение и оценка цвета), изготовление образца тест-карты цвета, окраску (базовое покрытие) и лак на внутренние и внешние части кузова с последующей полировкой деталей.

Выполнение ремонта деталей с небольшими повреждениями лакокрасочного покрытия, металла и пластика с применением следующих действий:

* Очистка, подготовка поверхности, а также устранение повреждения методом шлифования.
* Нанесение 2К полиэфирной шпатлевки и её выравнивание.
* Нанесение антикоррозионного грунта, грунта-наполнителя.
* Сухое шлифование деталей на всех этапах ремонта (мокрое шлифование шпатлевки не допускается), нанесение грунтов-наполнителей/ «тонированных грунтовочных подложек»
* Нанесение базового покрытия (базы) и 2К акрилового лака.
* Полировка поверхности и устранение дефектов окраски.
* Колористика. Подбор цвета и изготовление цветовых образцов.
* Ремонт небольшого повреждения ЛКП (локальный ремонт)
* Дизайн (нанесение декоративных изображений, таких как полоски или цветного рисунка) на предварительно подготовленной поверхности.
* Наклеивание на поверхность декоративных стикеров.
* Окраска методом «плавного перехода» на базовом слое и на 2К солидных цветах (акрил).

1. **Модули задания и необходимое время**

Таблица 1.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование модуля** | **Соревновательный день (С1, С2, С3)** | **Время на задание** |
| **1** | **Модуль A:**  Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали (светлый металлик). | **С1, С2, С3** | **2,0 часа** |
| **2** | **Модуль D:**  Дизайн на предварительно окрашенной детали. | **С1, С2, С3** | **3,0 часа** |



2ч

***Модуль A****:* ***Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали.*** *(Деталь #11* *светлый металлик)*

Описание задания:

Изображение выглядит как здание, внутренний, большой, дисплей

Автоматически созданное описание

* Зона повреждения не глубокая (с лёгким повреждением пластика) царапины–3-5 см. Зона ремонта задается экспертом до начала соревнования.
* Участник будет использовать базовую краску (светлый металлик) с предварительно смешанной формулой.
* Для выполнения задания модуля участник, на каждом этапе,

самостоятельно выбирает необходимый материал (база, грунт, наполнитель, лак, добавки, отвердитель, растворитель, шпатлёвка) согласно TDS производителя материалов. Записывает наименование, кол-во, процентное соотношение частей выбранного материала в "Рабочей карте"» предоставленной экспертом. Жидкие материалы смешивает и выдает участнику, в соответствии с данными записанными участником в "Рабочей карте", предварительно назначенный эксперт. 2К шпатлевку для выполнения задания модуля участник, после внесения данных по ней в "Рабочую карту", смешивает самостоятельно.

Алгоритм работы.

* + - Очистить соответствующим очистителем (согласно TDS производителя ЛКМ) и расшлифовать место ремонта. Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить перед шпатлеванием.
  + При ремонте повреждения подготовить деталь к окраске с применением 2К шпатлевки и грунта-наполнителя. Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить шпатлевку и грунт-наполнитель перед окраской.
  + Переход по базе и лаку только на определенную часть детали (заранее установленную экспертами).

Особенности выполнения задания.

* Автозапчасть должна быть подготовлена, окрашена и высушена в вертикальном положении, как если бы она была на автомобиле.
* Сохранить все сухие отходы в коробке с сухими отходами, а все жидкие отходы в коробке с жидким материалами!



3ч

***Модуль D: Дизайн на предварительно окрашенной детали.*** *(Деталь #54*)

Описание задания:



* Для выполнения задания модуля участник, на каждом этапе, самостоятельно выбирает необходимый материал (база, грунт, наполнитель, лак, добавки, отвердитель, растворитель, шпатлёвка) согласно TDS производителя материалов. Записывает наименование, кол-во, процентное соотношение частей выбранного материала в "Рабочей карте"» предоставленной экспертом. Жидкие материалы смешивает и выдает участнику, в соответствии с данными записанными участником в "Рабочей карте", предварительно назначенный эксперт.
* Окончательный рисунок на детали: размер, его расположение и цвет элементов рисунка, должны соответствовать исходному чертежу.

Алгоритм работы:

* Подготовьте и предварительно замаскируйте новую дополнительную часть автомобиля для выполнения ремонтных работ. Эксперт должен оценить работу перед следующим этапом.
* Используя программу подбора краски производителя и цветовую таблицу пигментов выберите необходимый вариант кодов краски и запишите в "Рабочей карте".
* Передайте ваш выбор эксперту и получите ваш цвет (базовую краску).
* Нанести грунт-наполнитель методом мокрый по мокрому на всю поверхность детали, подлежащую ремонту. Эксперт должен оценить перед окраской
* Замаскируйте деталь для нанесения базовой окраски (согласно схеме задания). Макет задания разрабатывается отдельно, задается экспертом до начала соревнования.

Особенности выполнения задания:

* Нанесите базовую краску и прозрачный лак на деталь согласно заданию.
* Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!

1. **Критерии оценки.**

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (судейские и объективные) в таблице 2.

Общее количество баллов задания/модули по всем критериям оценки составляет – 100.

Таблица 2.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Раздел** | **Критерий** | **Баллы** | | |
| **Судейские аспекты** | **Объективная оценка** | **Общая оценка** |
| **А** | Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик) | 6,0 | 14,0 | 20,0 |
| **D** | Дизайн на предварительно окрашенной детали. | 8,0 | 20,0 | 20,0 |
|  | Итого: | 14,0 | 34,0 | 40,0 |

1. **Приложения к заданию.**

|  |  |
| --- | --- |
| **№ детали:** | **Описание деталей.** |
| Деталь # 11 | Предварительно окрашенный бампер (светлый металлик) |
| Деталь # 54 | Оригинальная новая деталь: диск колесный окрашенный R 15 |